



Winter Match 2020
Stage 1 LONG RANGE
Course Designer: Paolo Trioli

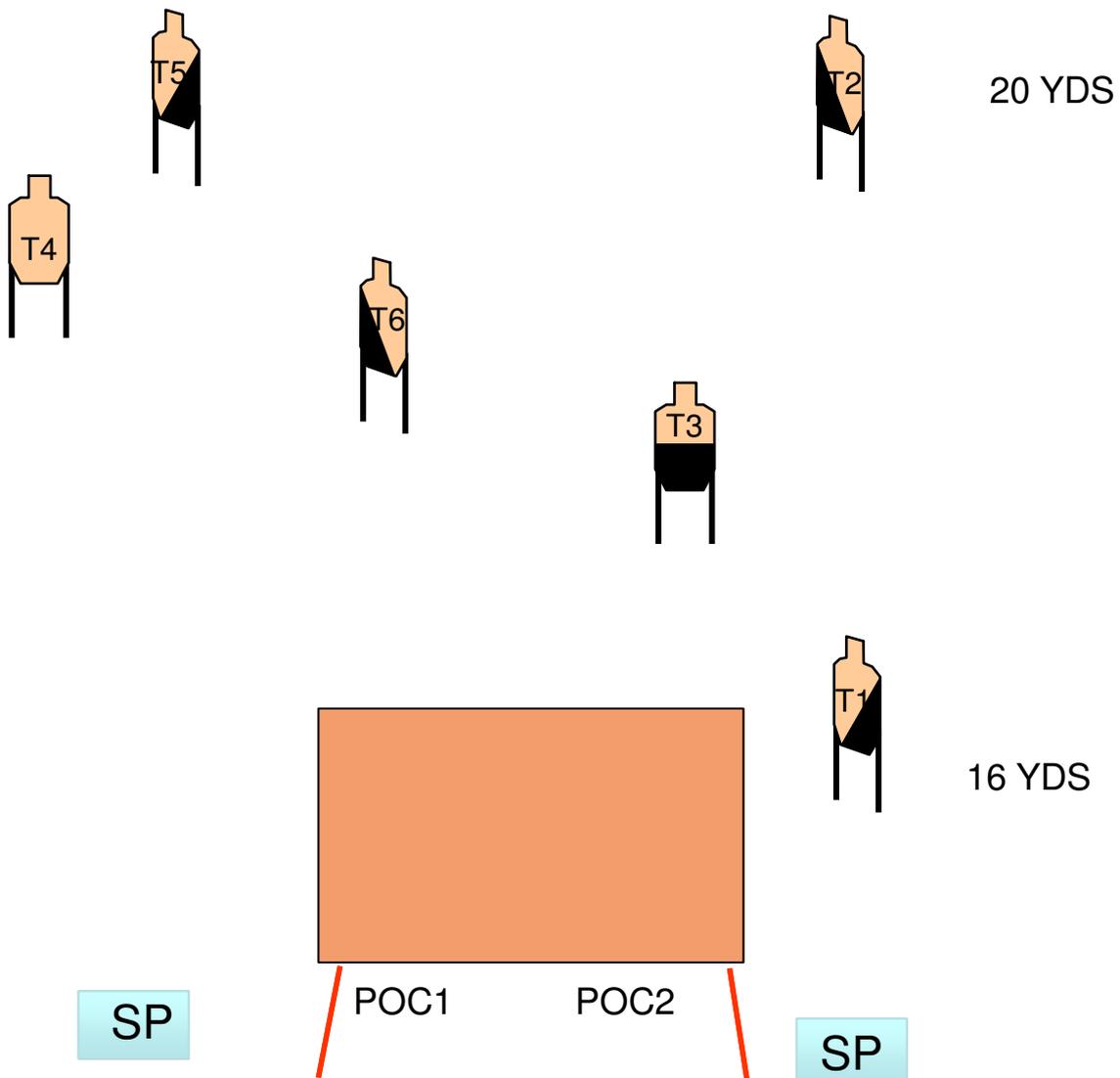


SCENARIO: SIETE ALL'INGRASSO DELLA VS AMBASCIATA QUANDO MILIZIANI ARMATI VI ATTACCANO, DIFENDETEVI.

GUN READY CONDITION: IN SP FRONTE AL PARAPALLE, MANI ALLA VISIERA, ARMA IN FONDINA COLPO CAMERATO; RIMANENTI CARICATORI ALLA MAX CAPACITA' SECONDO DIVISIONE.

STRINGS: 1 - UNLIMITED
SCORING: 12 COLPI
TARGETS: 6 TREATS
SCORED HITS: Best 2 per paper
START-STOP: Audible - Last shot
RULES: Current IDPA Rulebook
COVER GARMENT: Required
DISTANCE: 16-20 YDS

STAGE PROCEDURE: AL SEGNALE ACUSTICO PRENDERE COPERTURA IN POC 1 O IN POC 2, A VS SCELTA, ED INGAGGIARE I BERSAGLI DA DIETRO COPERTURA IN PRIORITA' TATTICA.





WINTER MATCH 2020
Stage 2 POKER PERICOLOSO
Course Designer: TRIOLI PAOLO

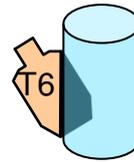


SCENARIO: SIETE IN UN BAR DELLA VOSTRA CITTA', MENTRE SIETE IMPEGNATO IN UNA PARTITA A POKER CON I VOSTRI AMICI ENTRANO DEI BANDITI , SONO ARMATI, DIFENDETEVI.

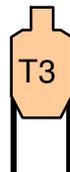
GUN READY CONDITION: SEDUTO IN P1 MANI CHE IMPUGNANO LE CARTE; ARMA IN FONDINA CARICATORE INSERITO COLPO NON CAMERATO, RIMANENTI CARICATORI ALLA MAX CAPACITA' SECONDO DIVISIONE.

STAGE PROCEDURE: AL SEGNALE ACUSTICO RIMANENDO SEDUTI INGAGGIARE I BERSAGLI COME DA REGOLAMENTO.

STRINGS: 1 - UNLIMITED
SCORING: 12 COLPI
TARGETS: 6TREATS, 2 NOT TREATS
SCORED HITS: Best 2 per paper
START-STOP: Audible - Last shot
RULES: Current IDPA Rulebook
COVER GARMENT: Required
DISTANCE: 2-11 YDS



11 YDS



6YDS



2YDS



P1



WINTER MATCH
Stage 3 PRENDI L'AUTO E SCAPPA
Course Designer: TRIOLI PAOLO

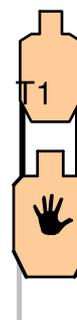
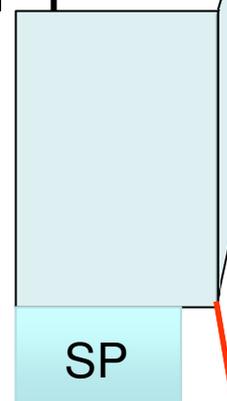
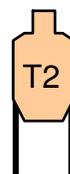
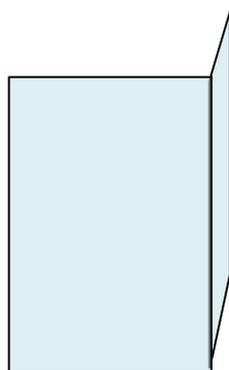
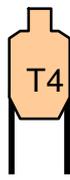


SCENARIO: STATE PASSEGGIANDO QUANDO INTERVENITE PER SOCCORRERE UNA PERSONA CHE CHIEDE AIUTO. PURTROPPO GLI OSTILI SONO PIU' DEL PREVISTO E SONO ARMATI, DIFENDETEVI MENTRE RAGGIUNGETE LA VS AUTO PER METTERVI IN SALVO.

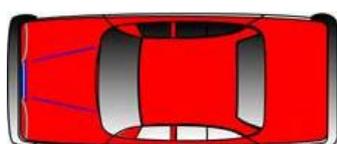
GUN READY CONDITION: RELAX IN SP FRONTE ALLA BARRICATA, ARMA IN FONDINA RIFORMITA 3+1; RIMANENTI CARICATORI ALLA MAX CAPACITA' SECONDO DIVISIONE, .

STAGE PROCEDURE: AL SEGNALE ACUSTICO INGAGGIATE T1 CON UN COLPO AL BERSAGLIO GROSSO E 3 COLPI AL BERSAGLIO PICCOLO, PORTANDOVIS IN P2 INGAGGIATE T2 E T3 QUANDO VISIBILI. IN P2 INGAGGIARE T4 E T5 DA COPERTURA BASSA (CON ALMENO UN GINOCCHIO A TERRA). TRANNE T1 TUTTI I BERSAGLI VANNO INGAGGIATI CON 3 COLPI MINIMI.

STRINGS: 1 - UNLIMITED
SCORING: 16 COLPI
TARGETS: 5 TREATS, 1 NOT TREAT
SCORED HITS: T1 1 al bersaglio grosso e 3 al bersaglio piccolo; rimanenti bersagli Best 3 per paper
START-STOP: Audible - Last shot
RULES: Current IDPA Rulebook
COVER GARMENT: Required
DISTANCE: 2-12 YDS



2Y



POC 2



Port Malabar Rifle & Pistol Club – IDPA
Stage 4 DISTRIBUZIONE CIBO
Course Designer: TRIOLI PAOLO



SCENARIO: SIETE UN VOLONTARIO DI UNA ONG IN SOMALIA E STATE DISTRIBUENDO ALIMENTI ALLA POPOLAZIONE QUANDO SIETE ATTACCATI DA UN UNITA' ARMATA DI AL-SHABAAB. DIFENDETE VOI E IL VOSTRO CARICO

GUN READY CONDITION: IN SP SPALLE AI BERSAGLI MANI CHE TRATTENGONO UNO SCATOLONE; ARMA IN FONDINA CARICATORE INSERITO COLPO CAMERATO, RIMANENTI CARICATORI ALLA MAX CAPACITA' SECONDO DIVISIONE.

STRINGS: 1 - UNILIMITED
SCORING: 18 COLPI
TARGETS: 6 TREATS, 3 NOT TREATS
SCORED HITS: Best 3 Per paper
START-STOP: Audible - Last shot
RULES: Current IDPA Rulebook
COVER GARMENT: Required
DISTANCE: 4 -10YDS

STAGE PROCEDURE: AL SEGNALE ACUSTICO GIRARSI ED INGAGGIARE LE SAGOME IN PRIORITA' (VICINO-LONTANO) CON TRE COLPI CIASCUNA.

